

Operator

erstellt von hama 22.10.2003 13:24:45
 geändert von ADMIN 30.10.2003 12:39:38

«class» **Binary**

«attribute»
 Expr expr1;
 Expr expr2;
 Operator op;

«class» **AddOp**

«method»
 abstract void codegen(
 ClassFile classfile, Code-
 Attribute code, Expr expr,
 boolean neg)

«class» **LogOp**

«method»
 void codegen(ClassFile classfile, CodeAttribute code, Expr expr, boolean not)
 void if_codegen(ClassFile classfile, CodeAttribute code, boolean not, Expr expr,
 Statement then_block, Statement else_block)
 void loop_codegen(ClassFile classfile, CodeAttribute code, Expr expr, int breakpoint,
 boolean not)
 void build(ClassFile classfile, CodeAttribute code, Expr expr, Vector indices, boolean
 not, boolean ex2, boolean and)
 void replace_index(CodeAttribute code, Vector indices, int else_index, int then_
 index)

«class» **MinusOp**

«method»
 void codegen(
 ClassFile classfile, Code-
 Attribute code,
 Expr expr,
 boolean neg)

«class» **PlusOp**

«method»
 void codegen(
 ClassFile classfile, Code-
 Attribute code,
 Expr expr,
 boolean neg)

«class» **AndOp**

«class» **OrOp**

leer

«class» **DivideOp**

«method»
 void codegen(
 ClassFile classfile,
 CodeAttribute
 code, Expr expr,
 boolean neg)

«class» **EqualOp**

«class» **GreaterEquOp**

«class» **GreaterOp**

«class» **LessEquOp**

Methoden: s. LessOp



